



Serviço Público Federal  
Universidade Federal do Pará  
Instituto de Tecnologia  
Programa de Pós-Graduação em Engenharia Elétrica  
Av. Augusto Correa, 01 – 66075 -110 – Belém – Pará - Brasil.  
Telefone/fax: (0xx 91) 3201 – 7634 / e-mail: [ppgee@ufpa.br](mailto:ppgee@ufpa.br)

## EMENTA

INSTITUTO: <b>Instituto de Tecnologia / UFPA</b>		DEPARTAMENTO: <b>Programa de Pós-Graduação em Engenharia Elétrica - PPGEE</b>		
CÓDIGO: <b>PPGEE0232</b>	NOME DA DISCIPLINA: <b>REALIDADE VIRTUAL</b>	TIPO: <b>Optativa</b>	CH <b>60</b>	CR <b>04</b>
ÁREA (S): <b>Computação Aplicada</b>		LINHA (S) DE PESQUISA:		
<b>Súmula:</b>  Definição e Caracterização de Realidade Virtual: Sistemas de Realidade Virtual, Visão Geral de Realidade Virtual, Dispositivos de Realidade Virtual, Ferramentas Para Criação de Realidade Virtual, Aplicações de Realidade Virtual. Princípios de Computação Gráfica para Realidade Virtual: Programação Gráfica 3D, Modelamento Geométrico, Transformações Geométricas, Transformações de projeção, Interação e Animação, Iluminação e Textura.				
<b>Bibliografia:</b>  1. J.D. Foley, A. Van Dam, S. K. Feiner, J.F.Hughes, R-L.Phillips. Introduction to Computer Graphics. Addison Wesley, 1994 2. Grigore Burdea e Philippe Coiffet, -Virtual Reality Technology , John Wiley & Sons, NewYork, NY, 1994. 3.Kirner, C. , Sistemas de Realidade Virtual, Faculdade de Informáfica - Fundação Eurípides de Marília,1998. Disponível em <a href="http://www.realidadevirtuai.com.br/peessoaislckirner/downloaddownload.htm">http://www.realidadevirtuai.com.br/peessoaislckirner/downloaddownload.htm</a> , 4, M. Woo, J. Neider, T. Davis e D. Shreiner. OpenGL Programming Guide. Third Edition. Addison-Wesley, 2001. 5. D. Selman, JAVA 31) Programming, Manning Publications Co. , 2002 6. Rohel, B. e outros, Late Night VRML 2.0 with Java, Ziff-Davis Press. 1997. 7. Rory Stuart: The Design of Virtual Environinents, Barricade Books, 2001. 8. Dennis J. Bouvier . Getting Started with the Java 31)TM API, A Tutorial for Beginners - versão 1.5, Sun Microsystems, disponível em <a href="http://java.sun.com/products/J*ava-media/3d/collateral">http://java.sun.com/products/J*ava-media/3d/collateral</a>				
PROFESSOR (A):  Prof. Dr. Manoel Ribeiro Filho		ASSINATURA:		